

## ESTADO DA PARAÍBA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA CASA DE EPITÁCIO PESSOA GABINETE DA DEPUTADA ESTELA BEZERRA

/2019

REQUERIMENTO N°

**Assunto:** Requer ao Governo do Estado da Paraíba, que realize a pavimentação asfáltica do centro da cidade no trecho entre o Fórum Público até o final da Avenida São Sebastião.

Excelentíssimo Senhor Presidente,

REQUEIRO, a Vossa Excelência, na forma do artigo nº 111, do Regimento Interno desta Casa, por meio da Resolução Nº 1.578 de 19 de dezembro de 2012, que seja solicitado ao Governo do Estado da Paraíba, através do Departamento de Estradas e Rodagens da Paraíba, que realize a pavimentação asfáltica do centro da cidade no trecho entre o Fórum Público até o final da Avenida São Sebastião.

João Pessoa, 13 de setembro de 2019.

Deputada Estadual - PSB



## ESTADO DA PARAÍBA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA CASA DE EPITÁCIO PESSOA GABINETE DA DEPUTADA ESTELA BEZERRA

**JUSTIFICATIVA** 

O revestimento asfáltico valoriza as ruas das cidades, melhora a paisagem, diminui o fluxo de sujeira, aumenta a segurança para motoristas e pedestres, com também reduz os transtornos causados pela chuva em ruas sem pavimentação.

Alagoa Nova é uma bela cidade com uma cultura gastronômica e artesanal muito forte além das importantes rotas turísticas da cachaça, da gastronomia e ecotrilhas. Inclusa na rota Caminhos do Frio recebeu do Ministério do Turismo um recurso para que fosse realizado o revestimento asfáltico da sua principal via, porém o recurso foi insuficiente, fazendo com que o asfalto chegasse apenas ao centro da cidade deixando o restante da via principal cerca de um quilômetro e meio sem o asfalto, algo que não era

restante da via principal cerca de um quilometro e meio sem o astalto, algo que na

esperado pelos moradores.

Diante do exposto, solicitamos a aprovação deste requerimento, com a indicação de que o Departamento de Estradas e Rodagens da Paraíba possa viabilizar a conclusão desse revestimento asfáltico no centro de Alagoa Nova.

João Pessoa, 13 de setembro de 2019.

Deputada Estadual - PSB