



ESTADO DA PARAÍBA
ASSEMBLEIA LEGISLATIVA
CASA DE EPITÁCIO PESSOA
Gabinete do Deputado Eduardo Carneiro

Requerimento **10.948**/2024

Assunto: Solicita ao Senhor Governador do Estado da Paraíba e ao Secretário de Recursos Hídricos e do Meio Ambiente, a perfuração e instalação de poço artesiano na Zona Rural de Pilões-PB.

(Do Dep. Eduardo Carneiro)

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DA PARAÍBA

REQUEIRO, a Vossa Excelência, na forma do artigo nº 112 c/c 117 do Regimento Interno da Assembleia Legislativa da Paraíba, após ouvir demandas apresentadas pela população, para fins de realização de serviços e melhoramentos reclamados pelo interesse público. Uma vez aprovado, deve-se encaminhar ao **Senhor Governador João Azevedo Lins e ao Secretário de Recursos Hídricos e do Meio Ambiente para que seja viabilizada a perfuração e instalação de 3 Poços artesanais na Comunidade de Labirinto, Veneza e Pinturas de Cima, Zona Rural de Pilões-PB.**

JUSTIFICATIVA

Os poços artesanais são recursos que minimizam efeitos da ausência de chuva, permitindo desenvolver atividades básicas para o cultivo da agricultura, alimentação de animais e abastecimento doméstico.

A água é imprescindível em todos os aspectos da vida, sendo necessário que se mantenha uma oferta adequada de água de boa qualidade para toda a população. O acesso a água potável possui íntima ligação com o direito à vida e com a dignidade da pessoa humana, sendo inegável sua importância.

Diante do exposto, é imprescindível o encaminhamento imediato do presente requerimento ao Governador do Estado e ao Secretário de Recursos Hídricos e do Meio Ambiente, no sentido de viabilizar, **a perfuração e instalação de 3 Poços artesanais na Comunidade de Labirinto, Veneza e Pinturas de Cima, Zona Rural de Pilões-PB.**

Sendo assim, com fundamento na pertinência da matéria, atendam o presente requerimento, bem como, da aprovação pelos ilustres pares.

Sala das Sessões, 26 de fevereiro de 2024.



Eduardo Carneiro

DEPUTADO ESTADUAL -SD